

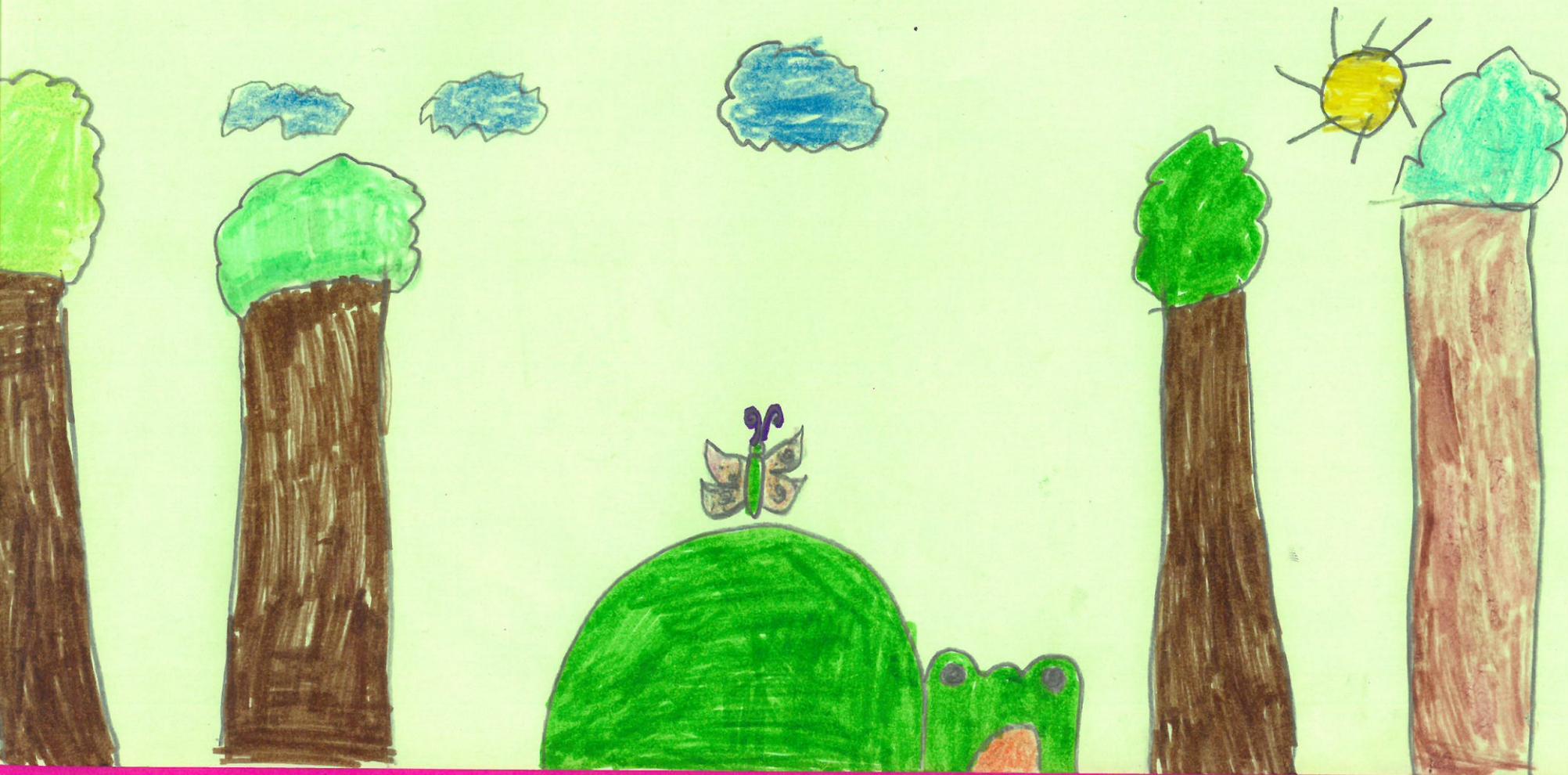
LA MARIPOSA GIGANTE



Había una vez una mariposa tan grande, tan grande, que casi no cabía en el jardín donde había nacido. Allí no era feliz, porque todos los habitantes del jardín la miraban como si fuera un bicho raro. Así que, decidió irse a vivir a otro sitio. Pensó, que en algún lugar tenían que existir mariposas tan grandes como ella.



Entonces se dirigió hacia el Sol, creyendo que como el Sol era una bola tan enorme, cerca de él tenían que existir también seres muy grandes. Cuando ya estaba cansada de tanto volar, se paró en un bosque a descansar. Y de repente, notó que algo se movía debajo de ella, y dijo gritando: ¡oh, si esto no es una piedra! Se dio cuenta, que estaba apoyada sobre un gran sapo, el cual le dijo: ¿qué pasar es que nunca has visto un sapo?, a lo que la mariposa contestó: ¡Si, pero no como tú!



Por casualidad, la mariposa gigante había llegado a un bosque
donde todas las criaturas que allí vivían eran más grandes que ella, y
por fin dejó de sentirse observada por su tamaño y pudo ser feliz.

FIN

Gato García

3°C



LA
LEYENDA



DE
LA
MAGIA

Erase una vez una escuela de magia llamada Mitologist. Estaba escondida en una isla en el océano Pacífico y sólo se podía llegar mediante un conjuro de teletransportación.

Cada año venían niños de todo el mundo a participar en un concurso de animales mitológicos.

Este año los finalistas eran "Maravilla y su hipogrifo" y "Drack y su dragón". Había tres pruebas.

La primera prueba era aerobacias. Surcaron el cielo dando piruetas mortales y al terminar se descubrió al ganador: El hipogrifo. Llegó la hora de la segunda prueba: puntería. El

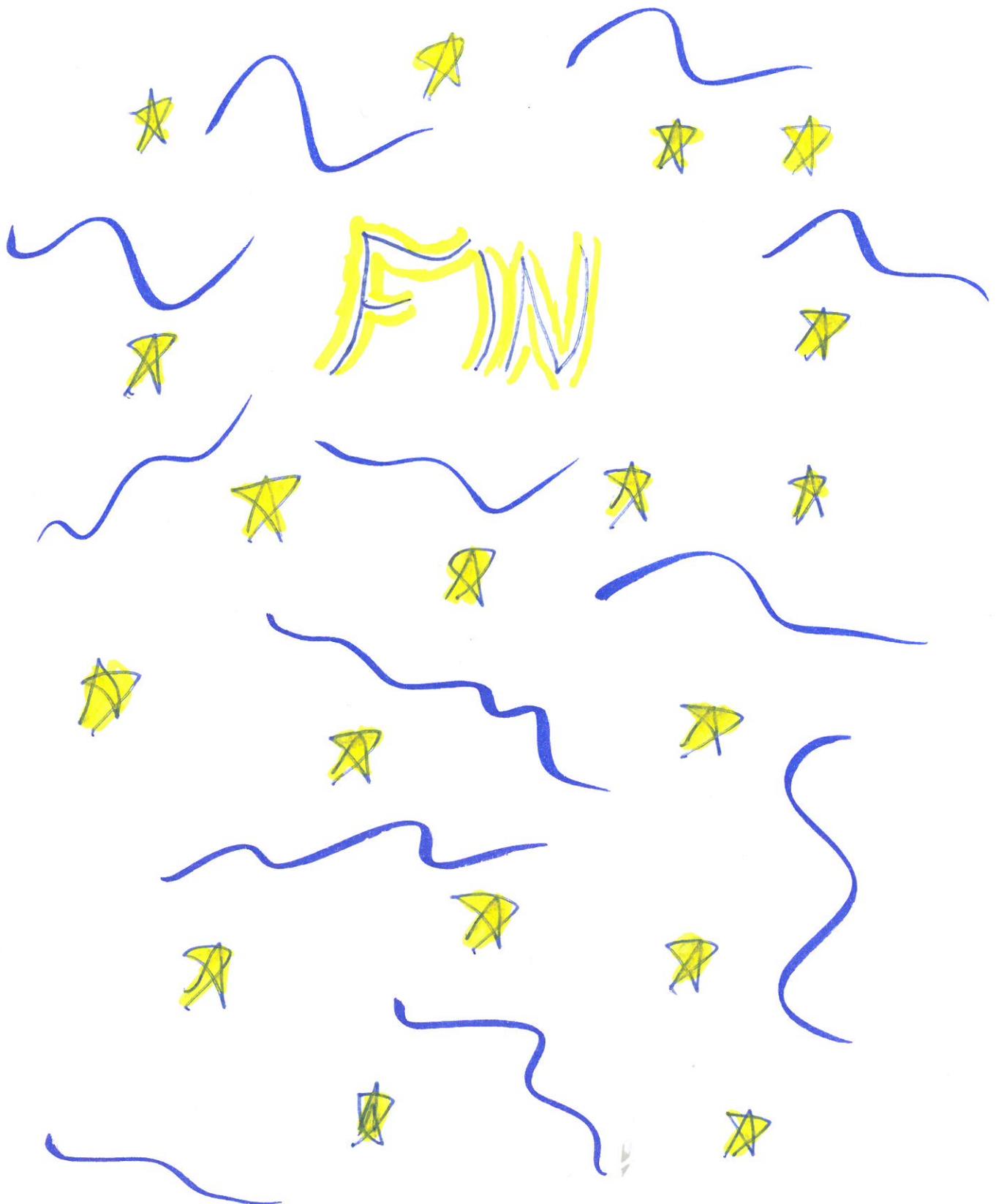
dragón escupía llamaradas de Fuego y dada a la diana, y el torpe hipogrifo no dió ni una. Unos días después llegó la hora de

la prueba final: Circuito de obstáculos y conjuros. Con los dos empatados en el marcador, comenzó la prueba. Cuando llegaron los dos a la zona de conjuros.

Tenían que hacer un conjuro de visión de rayos x para ver un acertijo: "¿Cuál es la leyenda de la magia?". Ninguno acertó. Y el profesor les explicó que la leyenda de la magia era que. "Al terminar la prueba se lo hubiesen pasado bien". Al finalizar su discursito todos los niños estaban en pie y aplaudiendo. Pasaron los años y Macavilla, Dmck, el hipogrifo y el dragón se convirtieron en unos auténticos magos.

Un día Macavilla dijo a sus alumnos;

¿Conocéis la leyenda de la magia?
No, contestaron. Pues os la voy a contar.



La Villa sin nombre

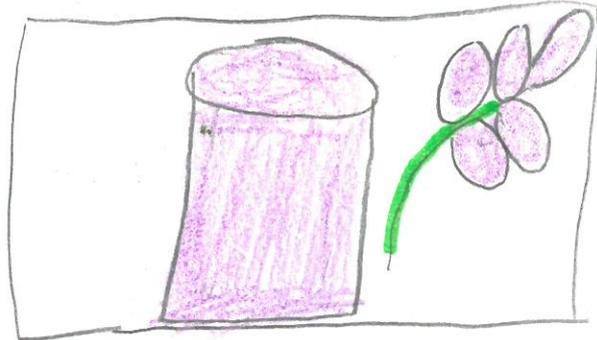
Francisco Sacaveda

Soy Juan Vallecas, mensajero real de Alfonso VI. En un caluroso mes de junio de 1073, el marqués de la Villa "sin nombre" mandaba un correo al rey. Su majestad, envió este mensaje urgente porque los árabes han tomado la Villa "sin nombre" y pueden tomar el resto de el reino, facilmente, desde este lugar.

Fui el encargado de portar esa noticia. Al llegar a la corte vi a un criado que estaba preparando una bebida refrescante con dedalera ¡Una planta muy venenosa!

- Para quien es ese licor? - pregunté

- Para el rey -



Delaté al traidor diciendo - Su majestad, este traidor ha preparado vuestra bebida con una planta que se utiliza en mi pueblo para matar a las ratas. El sirviente fue llevado a la mazmorra y yo fui nombrado cabecilla de una de las cuadrillas que irían a la reconquista de la Villa "sin nombre".

Días después se declaró en las cuadras de los dos ejércitos la peste equina. Los caballos morían descontrolados.

ladamente y los árabes aprovechando esta plaga,
llamaron a refuerzos que llegarían en cuatro días.
Nosotros nos enteramos dos días y medio más tarde,
gracias a nuestro espía Federico Alberche.

El marqués de la Villa "sin nombre" me dijo - Juan
Vallecas eres el único en el campamento hacer
de mensajero. Tienes que ir en menos de doce horas
a León en uno de los pocos caballos que quedan
vivos.

Durante el camino tuve muchas aventuras, pero solo os
contaré las más interesantes. En la primera me
encontré unos ladrones armados hasta los dientes
y no podía hacerles frente con mi espada, entonces

Les dije - Vosotros queréis que los árabes nos venzan -

- No - respondieron casi al unísono

- Pues dejadme paso -

En mi segunda aventura vi a un lobo rabioso,
saqué mi espada y le rajé de cabo a rabo. La últi-
ma aventura fue muy cerca de León, subiendo un risco

me tropecé, con tan buena suerte de caer sobre un montón de hojas.

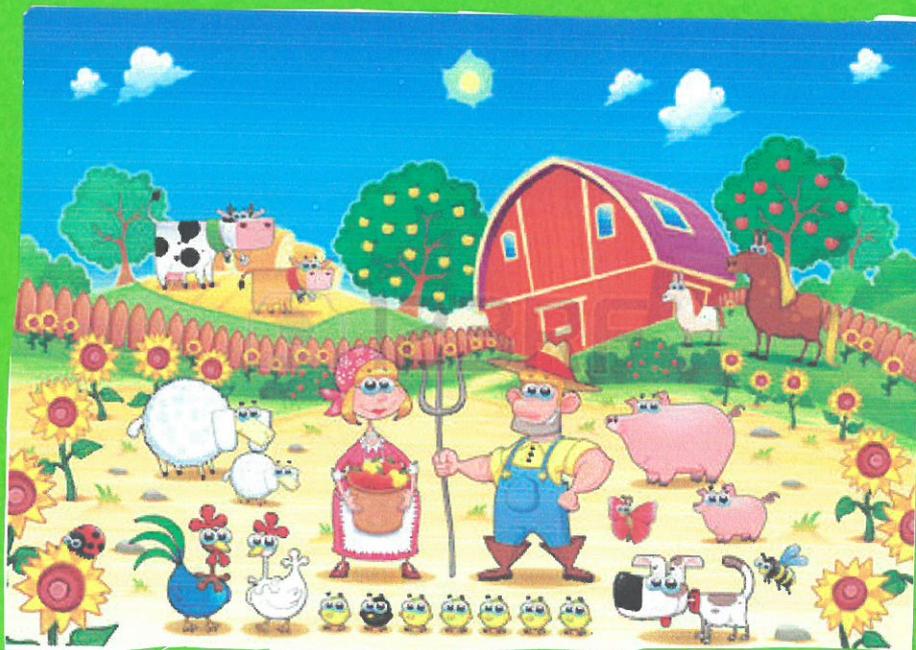
Volviendo a la Villa "sin nombre" con muchos soldados de refuerzo conversaba con el rey:

-Sí, su majestad creo que debe poner a las tropas en ese bosquecillo, así les cogemos por sorpresa -.

Mi traza resultó victoriosa y, en mi honor, el rey ordenó que la Villa "sin nombre" se llamara Villa de Vallecas. FIN



MISTERIO EN LA GRANJA



1°C

NATHAN ADAMS

Erase una vez un niño que se llamaba Miguel que se había ido de excursión a una granja. Cuando llegó el granjero le dijo que tenía que resolver un misterio: estaban desapareciendo los animales.

Miguel fue a mirar en la cuadra y se encontró a un caballo que se llamaba Paquito. Que le dijo: "Este lado está ocupado por un padre y su hija, el padre se llama Juan y la hija ya te lo he dicho". Tienes que ir a buscarla. Miguel pensó en Estela la vaca y fue al establo.

Estela le dijo que buscara algo rojo y verde. Miguel dijo ¿podría ser una rana? Estela dijo que sí y se fue al huerto a buscarlo. Vió una granja que debajo tenía una nota: busca un gran abanico. Miguel se fue donde estaban los pajaros reales y se encontró a uno que tenía la cola cerrada. Le hizo cosquillas para que la abriese y vió que tenía algo escrito: "todos los animales desaparecidos se han ido de excursión al lago".

Miguel se lo contó al granjero y se fueron al lago de

picnic con los animales

FIN

Pinky
4eA

LAS CHANCLAS MÁGICAS

Erase una vez una familia muy pobre. Un día, fueron al lago a pescar y se subieron a una barca que le habían prestado sus amigos. Cogieron la caña y Álvaro, el niño pequeño, pescó unas chancas. Eran un poco raras estaban relucientes y brillaban a la luz del sol. Rápidamente se dieron cuenta que esas chancas tenían algo especial.

Cuando llegaron a casa, Álvaro se puso las chancas y de repente le entraron ganas de viajar. Álvaro pensó; Me gustaría ir a la era de los dinosaurios y en un abrir y cerrar de ojos, apareció en una selva llena de: Anquilosaurios, Brontosaurios, Titanosaurios Rex... Álvaro estaba flipando en colores al ver aquel paisaje fantástico. En seguida pidió volver a casa, y de inmediato apareció en su habitación.

-¡Son unas chancas mágicas! Exclamó emocionado al ver que podía viajar al lugar que quisiera.

El niño fue a contárselo a su familia, al principio, pensaron que eran unas de las travessuras del pequeño Álvaro. Su hermana mayor Lucía, quería probarlas. Se las puso y pensó en ir a Hawái, y dicho y hecho, Lucía apareció en una playa paradisíaca.

Como las chancas eran mágicas, Álvaro pensó en seguida en sus padres y les dijo que se las pusieran y se fueran a un lugar que siempre hubieran deseado para hacer realidad sus sueños, ya que al ser tan pobres sus padres nunca habían podido tener unas vacaciones tranquilas porque tenían que trabajar para poder comer.

Isy Riortis

SUEÑOS

Arturo era un niño muy caprichoso, esa misma tarde llegó a desesperar a sus padres con sus dichas pataletas. A sus 11 años se enfadaba como si tuviera 3 años.

Esa noche soñó con un brujo que le decía: "Tienes que cambiar tu actitud o perderás lo que más quieres..."

Pero Arturo no cambió y un día pareando se le antojó un móvil y como se negaron a comprárselo, en plena pataleta sus padres se dieron cuenta que su perro había desaparecido. Todos lo buscaron pero no apareció.

Esa noche Arturo volvió a soñar con el brujo y le dijo exactamente lo mismo.

Pasaron unos días y estando en el parque vio una leici muy chula y empezó

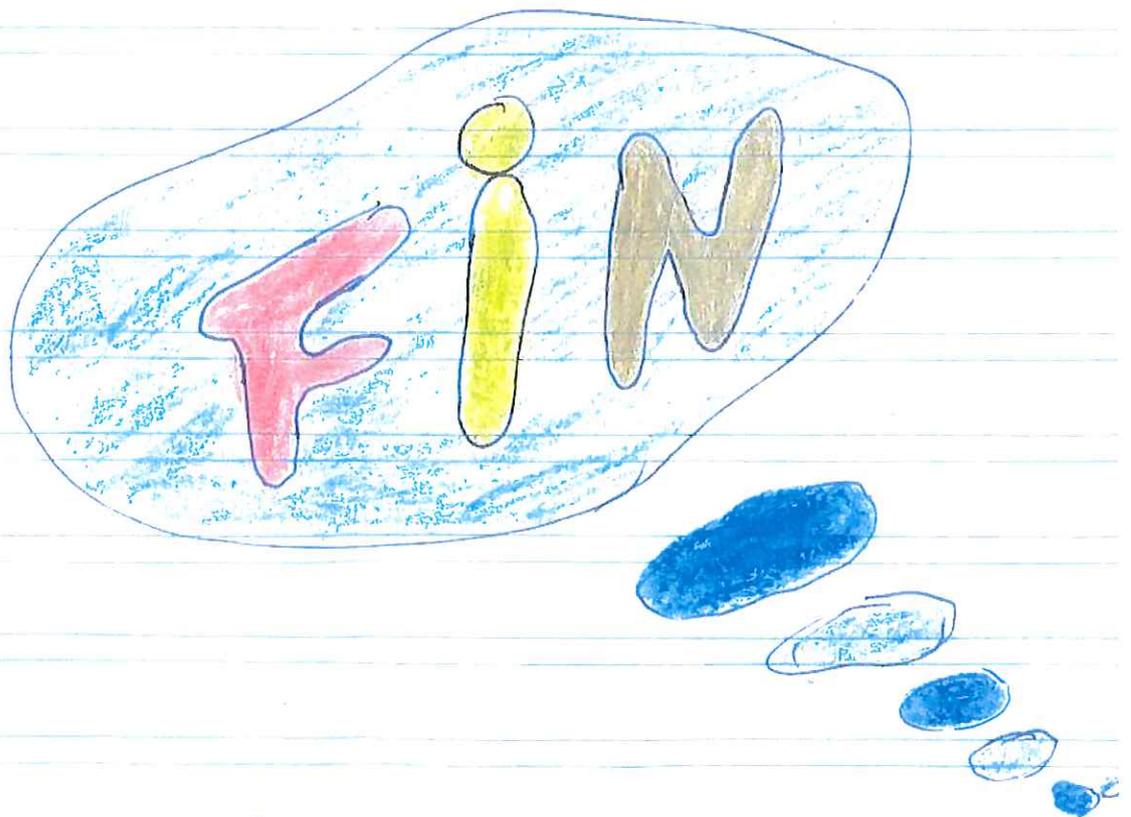
a pedírsela a sus padres, y el momento que le dijeron que no, empezaron los gritos y fue entonces cuando su madre se dió cuenta que su hermana pequeña había desaparecido. Vino hasta la policía pero no encontró ni rastro de la niña.

Todos en casa estaban muy tristes y Arturo empezó a pensar en el sueño... ¿y si el brujo llevaba razón?

Habían pasado unos días y Arturo vio la Play 4, entonces olvidándose de todo le dijo a sus padres que la quería, ellos le dijeron que ya tenía la play 3 y empezó a llorar. Sus padres por no verle se fueron a comprarla y le dejaron con su tía.

Pasaron las horas y sus padres no volvían y entonces Arturo se dió cuenta de lo que pasaba... ellos nunca volverían.

Todo por su culpa. Lloró y lloró, esta vez de verdad, estaba muy triste y entre lágrimas le habla a sus padres, entonces alguien le besó y tranquilizó. Abrió los ojos y vio a su madre, le dijo que había tenido una pesadilla, se giró y allí estaba su hermana y su perro. Todo había sido un mal sueño, Arturo no volvía a ser el mismo.



By Montis ^

NO TAN BREVE ENCUENTRO

-Pues yo juraría que ayer no...

Ni la basura goteando, ni mi pijama, conmovieron al vecino.

-..hizo frio como hoy, pero en esta época del año jeje.

Cinco minutos atrapado en mi portal. Lo que fue antesala del hogar, ahora era una trampa.

-Bueno...

-Me dan gripes como neumonías.

No iba a soltarme. De vecinos a depredador y presa.

Metí súbitamente mano al bolsillo.

-¡Uy! Está silenciado, parece urgente.

Corrí hacia el cuarto basuras, en la oreja el inexistente móvil. Tiré la bolsa, esprinté a las escaleras.

-Síholanoescuchobiensecortahastaluegoquemetengoqueir.

Varios escalones a pares después, cerré la puerta.

Lo había logrado. Pero, ¿y la próxima vez?

REUNIR VALOR

Yo juraría que ayer no salió. Se está arreglando, eso es que se marcha.

La he visto un moratón en el hombro, estoy preocupada. La vecina me ha dicho que la vio discutiendo con un chico el otro día. No está bien, la veo triste.

Cuando le digo algo se pone a gritar y a decirme que es su vida.

¿Podré reunir valor para ponerme enfrente suya y decirle?: “Marta, soy mamá y te quiero”... solo eso.

¡No quiero que repita mi vida! ¡el infierno junto al verdugo! ¡prisionera en mi casa!

Hace tres años que murió su padre y aún hoy le tengo miedo.